

교육 과정 소개서.

실무 핵심 능력 UPSKILL : 3단계 시나리오 기반 대규모
이커머스 프로젝트 feat. 대용량 데이터 처리



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_upbedata
강의시간	29시간 26분
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로 **낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대**에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 **어디서든 수강**

무제한 복습 무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 **몇번이고 재생**



강의목표

- 30시간 분량, 15개 기술스택이 포함된 이커머스 개발 역량을 효과적으로 향상시켜줄 실전형 대규모 서비스 프로젝트를 다뤄봅니다.
- 기술 발전 3단계 시나리오에 따라 개발 프로세스를 익히고, 서비스 개발과 관리 방법 학습합니다.
- Clean Code, DDD 등 실무스킬을 Up! 시켜 줄 핵심 개념을 배워봅니다.

강의요약

- 인덱스 카드 상품 등록 및 판매에 필요한 데이터를 저장할 저장소를 설계해 봅니다.
- 자신의 서비스가 고객들에게 정상적으로 동작하는지 알아야 하므로 현장에서 주로 사용하는 모니터링 도구를 알아봅니다.
- 유지보수성을 높이기 위한 코드 설계 및 구현을 알아봅니다.
- 시스템이 성능, 확장, 보안을 위해 읽기와 쓰기를 분리하는 전략을 사용하게 됩니다. 이를 코드 구현에서 어떻게 읽기와 쓰기를 분리하는지 알아봅니다.
- API를 통해 서비스를 어떻게 확장하고 성능을 향상하는지 알아봅니다.
- “이벤트 스토밍”이라는 방법으로 업무와 시스템 분리 전략을 알아봅니다.
- 시스템 및 서비스 이벤트를 효과적으로 발행/구독하는 카프카에 대해서 알아봅니다.



강사

이광운

과목

- 3단계 시나리오 기반 대규모 이커머스 프로젝트 feat. 대용량 데이터 처리

약력

- [경력]
 - 현) 트렌비 Tech Leader
 - 전) 쿠팡 Tech Leader
- [프로젝트]
 - 트렌비 : C2C 리세일 서비스 고객을 위한 중고 명품 거래 서비스
 - 쿠팡이츠 : 쿠팡이츠 프로젝트 개발 및 런칭
 - 쿠팡광고 : 쿠팡광고의 신규 플랫폼 전환 프로젝트 개발
 - 쿠팡여행 : 소셜 커머스 형태의 여행을 여행 전용 서비스로 개편
- [강의]
 - 신세계 | I&C'Go Programming' 강의
 - 신한 DS'Go Programming' 강의
 - LG CNSPython 프로그래밍 강의



CURRICULUM

01. 스타트업 초기 서비스 개발

파트별 수강시간 11:11:39

00. 강의소개
Orientation
01. 초기 이커머스 아이디어 기획하기
아이디어 시각화하기
아이디어 시각화 도구
아이디어 시각화 도구 실습하기
이커머스 서비스 흐름 정의하기
이커머스 시스템 설계하기
02. 초기 이커머스 아이디어를 구현하기
버전관리 - Git, Github 이론 I
버전관리 - Git, Github 이론 II
버전관리 - Git, Github 실습
Web 개발용 프레임워크 이론
자바 개발 환경 설정
Spring Boot 설치 및 Hello API
Web 개발용 프레임워크 실습
데이터베이스 이론
데이터베이스 실습
03. 초기 이커머스 데이터 저장소 설계 및 관리
안정성과 확장성있는 데이터베이스 관리
안정성과 확장성있는 테이블 관리
04. 초간단 이커머스 서비스 어드민 만들기
초간단 이커머스 어드민 구성
초간단 이커머스 어드민 구현하기
초간단 이커머스 어드민 데이터베이스 연동



CURRICULUM

01.

스타트업 초기 서비스 개발

파트별 수강시간 11:11:39

05. 초간단 이커머스 서비스 만들기
초간단 이커머스 서비스 구성
초간단 이커머스 페이지 구성 만들기
초간단 이커머스 페이지 데이터베이스 연동
06. 초간단 이커머스 서비스 기본 지표 만들기
서비스 지표 정의
서비스 지표 수집하기
서비스 지표 직접 시각화
07. 초간단 ABTest 도입하기
ABTest는 무엇인가?
ABTest 사례
ABTest 결과 분석
ABTest 구현 도구 - Hackle
08. 초간단 이커머스 서비스 로깅
로깅 남기기
로깅 수집하기
로깅 조회하기
확장성 있는 로깅 설계
웹로깅 시스템 만들기
로깅 시각화
09. 초간단 이커머스 서비스 모니터링 구축
모니터링이란?
Grafana란 무엇인가?
모니터링 도구 - Grafana
10. 초간단 이커머스 서비스 알람 구축
알람의 중요성
Slack을 이용한 알람 서비스



CURRICULUM

02.

스타트업 성장
단계

파트별 수강시간 07:33:58

01. 개발 코드의 유지보수성 높이기
유지보수성이란?
간단하게 적용 가능한 유지보수성
정적 분석기 사용하기
정적 분석기 실습 시나리오
02. 이커머스 시스템 서버를 영역으로 분리하기
서비스 운영 영역이란?
Local Zone
Dev Zone
Staging Zone
Production Zone
03. 이커머스 시스템의 읽기와 쓰기를 분리하자
코드 관점의 읽기와 쓰기 분리
저장 관점의 읽기와 쓰기 분리
시스템 관점의 읽기와 쓰기 분리
04. 초간단 REST API 서버 만들기
REST API의 정의
API 서버 구현



CURRICULUM

02.

스타트업 성장
단계

파트별 수강시간 07:33:58

05. 초간단 REST API 관리
API 테스트
API 문서화
06. Github Action
Github Action 알아보기
Github Action 실습
07. AWS에 API 서버 배포
AWS에 API 배포 환경 설정
AWS에 API 배포하기
08. 초간단 배치 서비스 만들기
배치 서비스란?
배치 시스템 종류
스프링 배치 알아보기
스프링 배치 실행하기
09. 데이터베이스 확장성 높이기
테이블 확장성 높이기
데이터 분석을 위한 테이블 구조
10. 서비스 장애 대응하기
서비스 장애란?
장애 알림 받기
장애 대응 절차
장애 후속 조치



CURRICULUM

03.

대규모 서비스
도약 단계

파트별 수강시간 10:40:58

01. 이커머스 워크플로 정리 및 확장성 높이기
서비스 워크플로우 정의
서비스 워크플로우 분석 및 개선
02. 이커머스 서비스를 도메인 단위로 분리하기
도메인 분석이란?
이벤트 스토밍이란?
이벤트 스토밍 실습해보기
시스템을 도메인 단위로 분리하기
03. 초간단 API Gateway 도입하기
API Gateway란?
API Gateway 설치하기
API Gateway 적용하기
04. 초간단 GraphQL 도입하기
GraphQL이란?
GraphQL 설치하기
GraphQL 적용하기
05. Pinpoint 도입으로 서비스 성능, 이슈 관리하기
APM이란?
Pinpoint란?
Pinpoint 설치하기
서비스에 Pinpoint 적용하기
Pinpoint를 이용한 서비스 분석



CURRICULUM

03.

대규모 서비스
도약 단계

파트별 수강시간 10:40:58

06. 초간단 Kafka 메세징 플랫폼 도입하기
간단하게 Kafka 알아보기
Kafka 설치하기
Kafka에 이벤트 발행하고 수신하기
서비스에 메세징 도입하기
07. 초간단 검색 솔루션 도입하기
Elasticsearch 알아보기
Elasticsearch 설치
Elasticsearch 데이터 적재
Elasticsearch 데이터 조회
검색 API 서비스 제공하기
Kibana란?
Kibana를 활용한 로깅과 모니터링
08. 초간단 Airflow 데이터 워크플로 도입하기
Airflow란?
Airflow로 데이터파이프라인 만들기
기존 배치 시스템을 Airflow로 이관하기
09. 현재 서비스 안정성, 확장성 점검하기
로깅 점검하기
모니터링 점검하기
알람 점검하기
서비스 존 점검하기
배치 시스템 점검하기
메세징 시스템 점검하기
데이터 파이프라인 점검하기

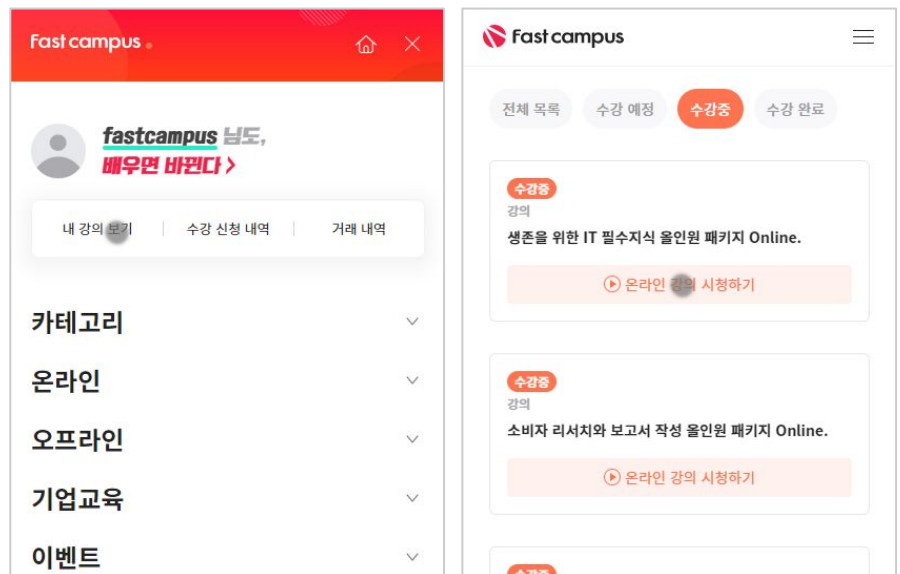


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.